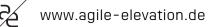


www.agile-elevation.de

Anleitung

Die vorliegenden Karten sind für diverse Spiele und Reflexionen geeignet. Auf jeder Karte befindet sich ein Wert und ein positiver Gegenwert zu diesem sowie die jeweiligen Übertreibungen des Wertes (siehe Wertequadrat).





Beispiel 1

Reflexion:

- Suche einen Partner
- 2. Wähle 3-5 Karten
- 3. Gegenseitiges Interview:
 - 1. "Welcher Wert ist bei Dir dominanter?"
 - "Wo erkennst Du Anzeichen der Übertreibung?"
 - 3. "Wo stehst Du vielleicht zu sehr?
 - 4. "Möchtest Du etwas ändern?"
 - 5. "Was wäre eine kleiner Schritt dahin?" 4. Kurze Reflexion
- www.agile-elevation.de





Beispiel 2

Wertetausch:

- 1. Suche einen Partner
- 2. Ziehe blind drei Karten
- Uberlege, welchen Wert du gerne loswerden würdest und versuche zu tauschen
- 4. Kurze Reflexion





Beispiel 3

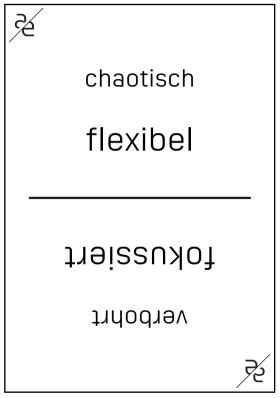
Feedback.

- Suche einen Feedback-Partner
- Ziehe zufällig vier Karten
 Lasse Dir von Deinem Partner
 - Feedback geben, wo er Dich bei diesen Werten wahrnimmt
- 4. Kurze Relexion.







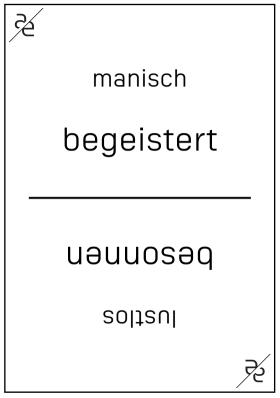


egoistisch individuell |P|ZOS selbstaufgebend

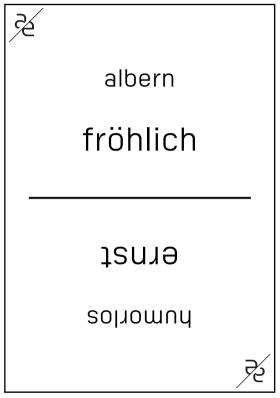
ungehörig aufgeschlossen In sich ruhend **NGKSCHIOSSGN**

elitär anmutig bibnätznabod drob

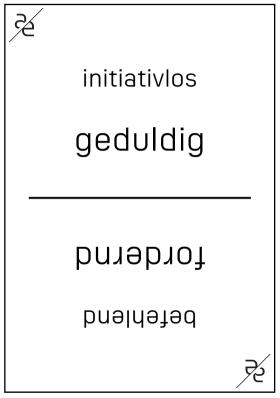
aufdringlich aufmerksam zurückhaltend visseq



einsam frei verbunden gignädde

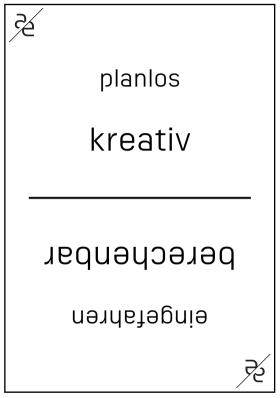


überreizend inspirierend zurückhaltend ceilnahmslos



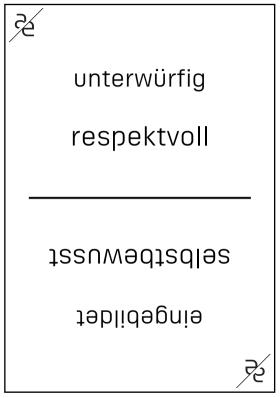
eingefahren kontrolliert apontan solnelq

übergriffig einfühlsam rational Kühl



ängstlich vorsichtig mutig Binnisthoiel

zwanghaft pünktlich tuneqetinə unzuverlässig träumerisch naiv optimistisch realistisch bessimistisch



ausbeuterisch effizient aroßzügig *NEKSCHWENDERISCH*



desorientiert offen verbindlich peeudeug

zerstörerisch innovativ pewahrend Starr

penibel sorgfältig pragmatisch scylampig



rücksichtslos zielstrebig bedacht pemednudajos

